

Kattspark

2-6 spelare
30 minuter

Detta finns i lådan:



6 st
spelarkort



48 st
kattkort
(6 uppsättningar
à 8 kort)

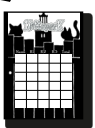


24 st
matkort



3p
1p

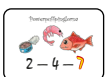
50 st poäng-
markörer



poängblock

Förberedelser

- 1 Välj varsin färg, och ta spelarkortet + de 8 kattkorten i den färgen.
- 2 Blanda matkorten, och lägg i en nedvänd hög. Vänd upp lika många som antalet spelare (men minst 3) och lägg upp i en uppvänd rad.
- 3 Lägg poängmarkörerna så att alla når, och välj startspelare på lämpligt vis.



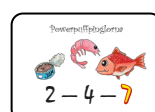
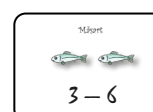
NU KANNI BÖRJA

VAD GÅR SPELET UT PÅ?

Områdets undersåtar (människorna) har utefest, och nu är det dags att roffa åt sig offergårövnar (resterna). Alla kattklaner samlas för att slåss om maten. Din kattklan är också där, och du måste se till att just DIN klan lyckas bäst av allihopa.

Så här spelar man:

- Startspelaren lägger ut ETT av sina kattkort, NEDVÄNT, vid ett matkort. Kön har börjat!
- Nästa spelare gör samma sak. Om man lägger där det redan ligger ett kattkort, läggs det nya så att det överlappar det föregående.
- Och så nästa spelare, och nästa, varv efter varv, tills alla spelare har lagt ut alla sina åtta kattkort!



Nu ska man
kontrollera
vem som får
kåket!

Vänd

Det blir köer vid varje
matkort!

Se till att
symbolerna
syns väl!

Man får
lägga på
eget kort!

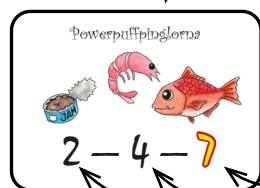


Symbol och
antal katter
på kortet

antal katter

Kattkort

Matkort



Vilka katter i kön som
får fin mat (=poäng).
Gul siffra med röd kon-
tur betyder EXTRA fin
mat (mer poäng)!

VEM FÅR KÄKET?

Nu ska matköerna kollas, ett matkort i taget. Svep ihop korten i kön, utan att ändra ordning!

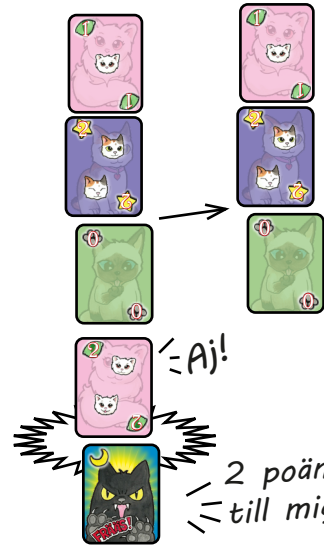
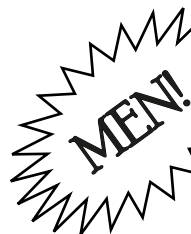


Det är nu det blir spännande! Lägg ut korten igen, i samma ordning, men nu ska de läggas uppvänt:

Så länge det är vanliga kattkort, läggs de bara ut i en rad:



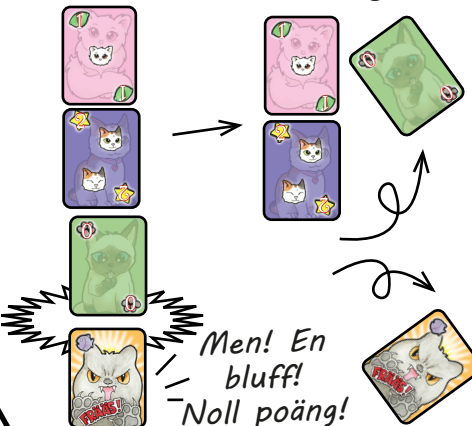
Om ett FRÄS-kort kommer upp, fräser det bort föregående kort! Bägge kort tas ur kön, och den som fräste får **lika många poäng som antalet katter på kortet som den fräste bort!**



jag också

2 poäng till mig!

Kommer det ett FRÄS till, direkt efter, händer samma sak igen!



MEN man får inga poäng av att fräsa bort sitt eget kort! (Men korten tas ändå bort) Om det inte finns något kort framför FRÄS-kortet, tas det bara bort, och inga poäng ges.

NÄR KÖN ÄR UTLAGD

...kollar man vilka av de katter som är kvar, som får Den Fina Maten (=poäng). (Egentligen får alla katter mat... bara inte lika fin...)

Siffrorna på matkortet visar vilka katter i ordning i kön som får poäng.

Tänk på att korten har olika många katter på sig!

Till exempel, om det står "1-5" på matkortet, betyder det att den **första** och **femte** katten får fin mat (=poäng)



POÄNG
Fint käk är **3 poäng!**
Extra fint käk (gul-röd siffra) är **6 poäng!**

Om kön är för kort (inte tillräckligt med katter), går överbliven mat förlorad.

Behandla alla matköer på samma vis. Skriv upp era poäng, ta tillbaka era kort, och vänd upp nya matkort. Högst totalpoäng inleder nästa omgång.

Spela 3 omgångar!

Flest poäng efter 3 omgångar vinner. Näst flest poäng är näst bäst, etc...

Kattspark

Spelidé: Morris (Troy Horse)
Teckningar: Jonas Nelson
Kortens designidé: Sausu
Originallets titel: Neko Kick!
Första upplagan (100 ex)
April 2024
Tryck: Gameprototyper
Producerat av Studio Yax